**Общие представления:**

Отсутствует боевая система. Рандомно генерируемые цели миссии челленджа. Отсутствие возможности купить предметы. Крафт вещей (комбинирование). Бонусные скилы с возможностью перенести из карты в карту.

Полу космическая-средневековая эстетика, надо поставить разбившийся корабль на месте респауна, и типа когда корабль падал, разные гаджеты разбросало по карте...  
на счет уникальной абилки, пусть это будет какой ни будь кристал и хуй его знает, который спиздила живность, и будет перемешаться по карте...

**Квесты:**

На карте несколько пещер обитания Рошана. Рошан днем ходит между ними с сумкой сокровищ, а ночью останавливается в одной из пещер и спит. Челлендж в том чтобы забрать сумку в любое время суток. Ночью риск быть съеденным меньше, а днем больше(шанс быстрее опередить врага).